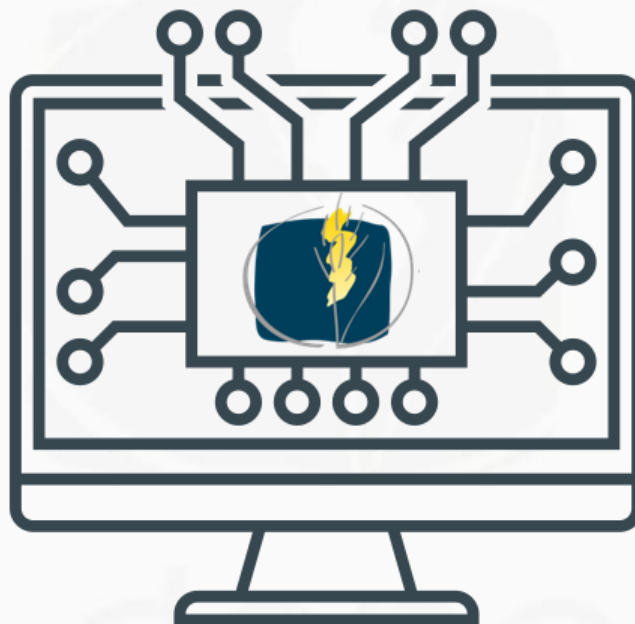


# Integrazioni verso altri software



Relatore:  
Francesco Pigozzi  
[francesco.pigozzi@mydonor.it](mailto:francesco.pigozzi@mydonor.it)



# Integrazione con Graphicscalve

Stampa e invia,  
postalizzazione automatica,  
controllo del processo di consegna

# Stampa e invia

Il processo prevede l'immissione dei documenti da postalizzare all'interno di un sistema di stampa industriale.



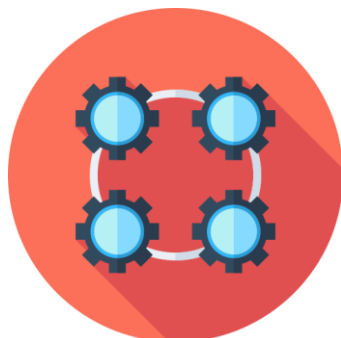
Il cliente stipula autonomamente un contratto con Graphicscalve che gli permette così di postalizzare direttamente dal programma. Es. Ringraziamenti, comunicazioni, etc..

Il costo per stampa è contenuto ed indipendente dal numero di documenti postalizzati.



# Postalizzazione automatica

La postalizzazione automatica raccoglie i documenti precedentemente trasmessi e li postalizza automaticamente ai destinatari indicati attraverso *posta target* su un lotto Graphicscalve.



Le associazioni possono in qualsiasi momento verificare lo stato della postalizzazione: Poste, Destinatario, Reso.

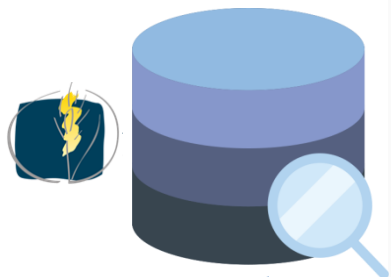
## Esiti stampe inviate

| Anteprima   | Dettagli  | Id Accettazione | Data Inserimento | Data Ultima Richiesta | Stato   | Aggiorna  |
|---|---|-----------------|------------------|-----------------------|---|---|
|   |   | 152             | 02/01/17 13:58   | 02/01/17 13:58        |   |   |
|  |  | 153             | 05/01/17 13:13   | 05/01/17 13:13        |  |  |
|  |  | 154             | 05/01/17 15:45   | 05/01/17 15:45        |  |  |



# In pratica

Ringraziamento  
Comunicazione



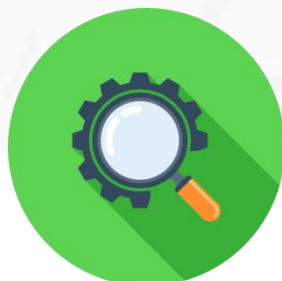
Preparo il template



Stampo e postalizzo



Monitorizzo il processo



### Dettagli generici

|                  |                |
|------------------|----------------|
| Lotto            | 1              |
| Inserimento      | 02/01/17 13:58 |
| Ultima Richiesta | 02/01/17 13:58 |
| Stato            |                |

### Dettagli specifici

|                 |          |
|-----------------|----------|
| Id Accettazione | 152      |
| Accettazione    | // 00:00 |
| Elaborazione    | // 00:00 |
| Stampa          | // 00:00 |
| Postalizzazione | // 00:00 |
| Scarti          | 0        |
| Buste           | 0        |
| Canali          |          |

### Dettagli costi (€)

|              |      |
|--------------|------|
| Affrancatura | 0,00 |
| Servizio     | 0,00 |
| Totale costi | 0,00 |



# Integrazione con Ubiquiti Networks

Di cosa si tratta,  
Autenticazione alla rete Guest,  
Data Collection

# Di cosa si tratta

Ubiquiti Networks è una società che produce apparati di rete come router, switch ed access point.



Questa integrazione prevede l'utilizzo di alcuni dispositivi che generano una rete Wireless aperta, disponibile a tutti: la rete Guest.

La rete *Guest*, dall'inglese *Ospite*, è quella porzione di network disponibile a chiunque si trovi all'interno del suo raggio. Ad esempio la sala congressi all'interno di un'associazione, di un ristorante, di una basilica.

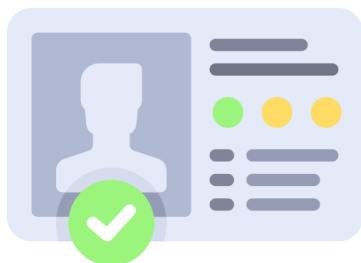


# Autenticazione alla rete Guest



Per quanto disponibile, questa rete richiede un'autenticazione. Questa associa un determinato utente al dispositivo dal quale sta tentando di navigare.

L'autenticazione prevede una registrazione, al termine della quale vengono fornite delle credenziali di accesso. L'utente è quindi autenticato ed i suoi dati sono stati salvati.



Per poter integrare le logiche di funzionamento della rete e raccogliere dati di possibili donatori, abbiamo sviluppato un portale di login/registrazione che richiede un minimo di dati anagrafici per poter procedere.



# Data Collection



Data Collection è il processo di raccolta e misura di informazioni con variabili e modalità prestabilite, il quale permette di rispondere a domande rilevanti e valutarne i risultati.



I dati di accesso, i dati utente e quelli del dispositivo vengono salvati all'interno di un data base temporaneo.

I dati comportamentali sono sincronizzati via webConnector® con il data base di myDonor®. Sarà possibile associare, gestire e profilare questi dati all'interno del diario dei singoli donatori.



# In pratica

